



Festivités des 13 et 14 juillet 2016

Attention : Un ticket nominatif est attribué à chaque personne afin de retirer son repas. Le conserver précieusement. Inscription obligatoire au secrétariat de mairie avant le 6 juillet 2016.

Festivités des 13 et 14 juillet 2016

Coupon réponse à retourner pour le 6 juillet 2016

Nom : Prénom :

Adresse :

Nombre de goûters enfant(s) de moins de 12 ans (gratuit) :

Nombre de plateau(x) repas adultes + enfants :

Lyotain : x 2€

Extérieur : x 8€

Montant total : €

Chèque à établir à l'ordre du Trésor public.

Programme



13 juillet 2016

Retraite aux flambeaux

Rendez-vous devant le local des pompiers, 3 rue Henri Rodin à 21h45 pour le départ de la retraite aux flambeaux.

Parcours :

- * Départ devant le local des pompiers
- * Direction rue Henri Rodin
- * Rue du Moulin
- * Rue Henri Rodin
- * Rue des Martyrs de la Résistance
- * Arrivée au stade pour le feu d'artifice

Feu d'artifice

Le tir du feu d'artifice aura lieu à 23h au stade. Il sera reporté en cas de pluie.



14 juillet 2016

11 h : Revue de corps des sapeurs pompiers suivie du dépôt de gerbe sur l'esplanade de l'hôtel de ville. Remise de médailles aux pompiers.

16 h : Ouverture du parc de l'Hôtel de ville

16 h 30 : Goûter des enfants

Des jeux en bois seront à disposition, ainsi qu'une structure gonflable et des jeux animés par les pompiers de la commune.

16 h à 23 h : Bal animé par Steph'animation

18 h 30 : apéritif

A partir de 19h : Repas saucisses frites fromage et dessert.



Urbanisme et développement économique

EXPOSITION

DEMAIN, VOTRE CENTRE BOURG SÉCURISÉ ET EMBELLI

Venez faire plus ample connaissance avec la requalification du centre bourg : présentation en images 3D, explications, planning des travaux.

Exposition du 30 juin 2016 à fin septembre

A l'accueil de l'Hôtel de ville de Saint-Lyé

du lundi au vendredi de 9h30 à 12h et de 13h30 à 17h30

Les élus vous accueilleront lors de deux permanences :

- Le jeudi 30 juin 2016 de 18h à 19h30
- Le samedi 2 juillet 2016 de 10h à 12h

